

Spielmodus/Turnierbestimmungen Bartenbeach Fun-Firmenturnier 2026

Spielberechtigung:

Aktive Handballer sind zugelassen. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen.

Turnierbestimmungen:

Jede teilnehmende Mannschaft hat um 17.00 Uhr am Spielort anwesend zu sein. Tritt eine Mannschaft zum festgesetzten Spielbeginn nicht an, so wird das Spiel mit 2:0 Punkten und 10:0 Satzpunkten für den Gegner gewertet. Die Entscheidung obliegt der Turnierleitung.

Mannschaft:

Eine Mannschaft besteht aus 10-15 Spielern. Gespielt wird in der Abwehr mit 3 Spielern und einem Tormann. Im Angriff mit 3 Spielern und einem Shooter. In Angriff und Abwehr findet ein Blockwechsel statt.

Verfahren bei Punktgleichheit:

Sind bei den Gruppenspielen zwei oder mehrere Mannschaften punktgleich so entscheidet der direkte Vergleich.

Spieldauer und Halbzeiten:

Ein Spiel hat zwei Halbzeiten. Eine Halbzeit dauert jeweils 8 Minuten. Beide Halbzeiten werden getrennt voneinander gewertet! Jede Halbzeit beginnt bei jeweils 0 Punkten. Steht es nach einer Halbzeit unentschieden entscheidet das „Golden Goal“.

Penalty-Werfen:

Hat jede Mannschaft jeweils eine Halbzeit gewonnen kommt es zum Penalty-Werfen. Jede Mannschaft hat drei Schützen.

Der eigene Torwart passt auf seinen Mitspieler, der aus dem Spielfeldeck des eigenen Torraums startet und den Ball direkt fängt. Der abwehrende Torwart darf den 6m Raum nicht verlassen.

Tore (gilt auch für das Penaltywerfen):

Kempatore und Pirouette zählen zwei Punkte. Tore durch den Torwart, den Shooter und durch eine weibliche Spielerin zählen ebenfalls zwei Punkte. Ein normales Tor einen Punkt.

Weitere Regeln:

Für die Durchführung des Turniers gilt die Spielordnung des DHB.

- Das Spiel beginnt mit Schiedsrichterball.
- Den im Torraum ruhenden Ball kann man aufnehmen, ohne jedoch den Torraum zu betreten.
- Nach einem Tor wird das Spiel durch Torabwurf fortgesetzt.
- Beim Freiwurf muss kein Abstand eingehalten werden.
- 6-Meter wird von der Mitte der Torraumlinie ausgeführt.
- **Beachhandball wird in der Abwehr ohne Foul/Körperkontakt gespielt.**
- Bei einem 2 Minuten-Foul muss der Spieler das Feld bis zum Ballbesitzwechsel das Spielfeld verlassen.
- Bei einer Disqualifikation muss der Spieler das Spielfeld verlassen und darf erst beim nächsten Spiel wieder eingesetzt werden.
- Es werden zwei Halbzeiten gespielt. Die Spieldauer einer Halbzeit beträgt 8 Minuten.